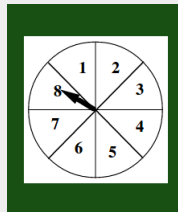
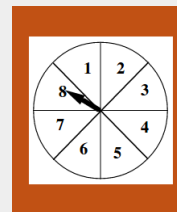


Ejemplo:

Se hacen girar las dos ruletas
Se suman los dos resultados



+



Si tenemos el 16
en nuestro cartón,
lo marcamos

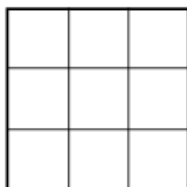
¿Cuál de los tres cartones es mejor?
Prepara tus **argumentos**

4	13	5
12	9	6
8	11	15

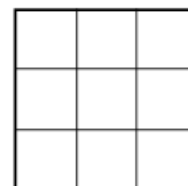
14	6	17
7	10	4
1	15	12

5	15	4
14	3	16
2	13	10

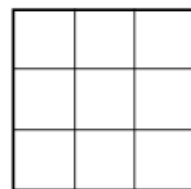
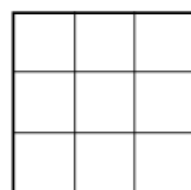
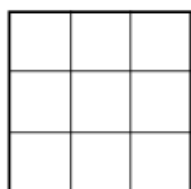
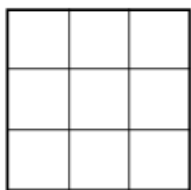
Configura el cartón que te da
más posibilidades de **ganar**
(con 9 números diferentes)



¿Cuál es el **peor** cartón posible?



¿Hacemos matemáticas?
Bingo



¿Hacemos matemáticas?
Bingo

El **mejor** cartón

El **peor** cartón